

CROW RUNNER

GUÍA DE PROGRAMACIÓN



Manual Básico CROW RUNNER

Agradecemos su preferencia y su confianza en los productos que SYSCOM distribuye; ahora ponemos en sus manos los productos CROW que son reconocidos a nivel mundial, y presentamos el Panel RUNNER 4/8 que cuenta con excelentes características que cumplirán con las exigencias de sus instalaciones.

Características;

- Panel de 4 a 8 zonas mediante la opción de duplicación de zonas.
- 100 códigos de Usuario con opción de coacción por código.
- Compatible con el Code Encryptor II.
- Dos salidas de voltaje de 1.5 A a 12 V CD.
- Protección corto circuito en teclado y batería.
- Entrada de alimentación de 16 V CA.
- Formatos de comunicación CONTAC ID, SIA 4+2 y comunicación a teléfonos Privados.

Ponemos a su disposición esta guía rápida de programación que muestra los pasos más utilizado por las compañías instaladoras.

El panel RUNNER 4/8 se puede programar con el teclado de LEDs que incluye el paquete.

1. Para entrar a programación tecleamos la siguiente secuencia:

PROGRAM + 0 0 0 0 0 0 + ENTER

(0 0 0 0 0 0) = Código de instalador de fábrica.

El teclado indicará que está dentro de programación; parpadea el icono de PROGRAM.

2. Para cambiar el código de Instalador

PROGRAM + 25 + ENTER + 1 + ENTER + Código Nuevo de 4 a 6 dígitos + ENTER

3. Para salir de programación tecleamos la teclas de:

PROGRAM + ENTER

4. Para volver el sistema a los valores de fábrica dentro de programación presionamos:

PROGRAM + 200 + ENTER + 10 + ENTER

5. Para borrar sólo los códigos de usuario dentro de programación presionamos:

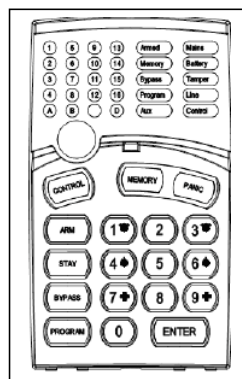
PROGRAM + 200 + ENTER + 9 + ENTER

Programación de zonas.

Las zonas ya cuentan con una programación de fábrica que posiblemente cumpla con las necesidades de instalación.

Programación de fábrica de zonas

Zona	Tipo de zona
1	Zona con tiempo de entrada y salida
2	Zona interior seguidor
3	Perimetral
4	perimetral



Las zonas tienen múltiples opciones.

Cada opción está representada por Uno de los LEDs de las zonas; si el LED está encendido la opción está habilitada, digite el numero de opción que quiere habilitar o deshabilitar

Opciones de Campo 122

LEDs	Descripción de la Opción
1	Zona Habilitada
2	Zona normalmente abierta; se utiliza para sensores normalmente abiertos ver sección (125)
3	Casilla reservada.
4	Zona de teclado; se utiliza en el caso de tener instalada una lectora de proximidad CROW
5	Se habilita en caso de utilizar un sensor inalámbrico CROW
6	La zona se excluye en armado presente (stay)
7	La zona se puede anular manualmente
8	La zona se anula automáticamente si es que está abierta

Opciones de Campo 123

LEDS	Descripción de la Opción
1	Zona interior seguidor
2	Zona de doble disparo; para que se active se tiene que detectar dos veces en un tiempo definido en la opción (P25E5E)
3	Zona de 24 Horas; la zona sólo se restablece con el código de usuario válido
4	Zona de 24 horas con auto restablecimiento
5	Zona de 24 horas de fuego
6	Casilla disponible
7	Zona con aviso habilitada; el usuario lo puede habilitar o deshabilitar
8	La zona tiene aviso permanente el usuario no lo puede deshabilitar

Ejemplos de programación de zonas sin duplicación de zonas.

Programación de la zona 1 de entrada y salida.

PROGRAM + 122 + ENTER + 1 + ENTER.

LEDs activados 1, 6 y 7; para activarlos sólo presione el teclado con la opción deseada; finalizamos con la tecla de **ENTER**.

Programación de la zona 2 como zona interior seguidor.

PROGRAM + 123 + ENTRAR + 2 + ENTER.

LEDs activados 1 y 7; para activarlos sólo presione el teclado con la opción deseada; finalizamos con la tecla de **ENTER**

Programación de la zona 3 como perimetral.

PROGRAM + 122 + ENTER + 3 + ENTER

LEDs activados 1, 6 y 7; para activarlos sólo presione el teclado con la opción deseada; finalizamos con la tecla de **ENTER**

Programación de la zona 4 como perimetral

PROGRAM + 122 + ENTER + 4 + ENTER

LEDs activados 1, 6 y 7; para activarlos sólo presione el teclado con la opción deseada; finalizamos con la tecla de **ENTER**

Programación de zonas duplicadas.

A las zonas duplicadas se les pueden instalar detectores normalmente abiertos o cerrados.

Nota: Para las zonas dobles utilizamos las resistencias de 4.7 k como zona baja y las de 8.2k como zonas alta

Zona baja 4.7k	Zona alta 8.2k
1	5
2	6
3	7
4	8

Habilitar zonas con resistencias de fin de línea de 2.2 k

Habilitar zona 1

PROGRAM + 125 + ENTER + 1 + ENTER + 2 + ENTER

Habilitar zona 2

PROGRAM + 125 + ENTER + 2 + ENTER + 2 + ENTER

Habilitar zona 3

PROGRAM + 125 + ENTER + 3 + ENTER + 2 + ENTRAR

Habilitar zona 4

PROGRAM + 125 + ENTRAR + 4 + ENTER + 2 + ENTRAR

Habilitar zonas dobles.

Habilitar la zona 1 doble

PROGRAM + 125 + ENTER + 1 + ENTER + 15 + ENTER

Habilitar la zona 2 doble

PROGRAM + 125 + ENTER + 2 + ENTER + 15 + ENTER

Habilitar la zona 3 doble

PROGRAM + 125 + ENTER + 3 + ENTER + 15 + ENTER

Habilitar la zona 4 doble

PROGRAM + 125 + ENTER + 4 + ENTER + 15 + ENTER

Definir tiempos de entrada y salida

Tiempo de entrada en armado AUSENTE (TOTAL) Tecleamos

PROGRAM + 144 + ENTER + 1 + ENTER + Tiempo + ENTER

El tiempo es de 0 a 255 segundos

Tiempo de salida cuando el panel está en modo AUSENTE (TOTAL)

PROGRAM + 60 + ENTER + 1 + ENTER + Tiempo + ENTER

El tiempo es de 0 a 255 segundos

Tiempo de entrada en modo STAY (PARCIAL)

PROGRAM + 145 + ENTER + 1 + ENTER + Tiempo + ENTER

El tiempo es de 0 a 255 segundos

Tiempo de salida en modo Parcial

PROGRAM + 61 + ENTER + 1 + ENTER + Tiempo + ENTER

El tiempo es de 0 a 255 segundos

Confirmación de armado y desarmado en sirena en armado AUSENTE (TOTAL)

PROGRAM + 54 + ENTER + 1 + ENTER + 1 + ENTER + ENTER (CONFIRMACIÓN DE ARMADO)

PROGRAM + 56 + ENTER + 1 + ENTER + 1 + ENTER + ENTER (CONFIRMACIÓN DE DESARMADO)

Confirmación de armado y desarmado en modo STAY (PARCIAL)

Nota: No se recomienda que se programe este parámetro

PROGRAM + 55 + ENTER + 1 + ENTER + 1 + ENTER + ENTER (CONFIRMACIÓN DE ARMADO)

PROGRAM + 57 + ENTER + 1 + ENTER + 1 + ENTER + ENTER (CONFIRMACIÓN DE DESARMADO)

Programación del comunicador.

a) Programación del Número telefónico primario.

PROGRAM + 181 + ENTER + 1 + ENTER .

Número telefónico de hasta 16 dígitos más la tecla de ENTER.

b) Programación del segundo número de teléfono.

PROGRAM + 181 + ENTER + 2 + ENTER .

Número telefónico de hasta 16 dígitos más la tecla de ENTER.

Programación del Número de cuenta o Abonado.

Programación de número de cuenta para el teléfono 1.

PROGRAM + 62 + ENTER + 1 + ENTER + numero de cuenta + ENTER.

El número de cuenta puede ser 0-9 B-F.

PANIC + 11 = b.

MEMORY + 12 = C.

CONTROL + 13 = D.

ARM + 14 = E.

STAY + 15 = F.

Formatos de comunicación.

Se sugiere que se programe en CONTAC ID o EN SIA; el panel no requiere de programación de códigos, si se elige cualquiera de estas opciones tiene configurado el envío de aperturas y cierres.

CONTAC ID:

PROGRAM + 182 + ENTER + 1 + ENTER + 1 + ENTER

SIA:

PROGRAM + 182 + ENTER + 1 + ENTER + 10 + ENTER

Para eliminar las señales de apertura y cierre

PROGRAM + 188 + ENTER + ENTER

APAGAMOS LA OPCIÓN 1 Y 2 + ENTER + ENTER

Programación de hora de auto TEST.

PROGRAM + 175 + 4 + ENTER (La señal de auto TEST puede ser de 0 a 2359 horas)

Programación periodo de auto TEST.

PROGRAM + 175 + 5 + ENTER (El periodo del auto TEST puede ser de 0 a 255 horas, 0 = sin prueba, 24= de fábrica)

Programación de códigos de Usuarios

Dentro de la programación podemos dar de alta los códigos de usuarios

Pasos

El número de usuario es de 3 dígitos

PROGRAM+1+ENTER numero de usuario ENTER

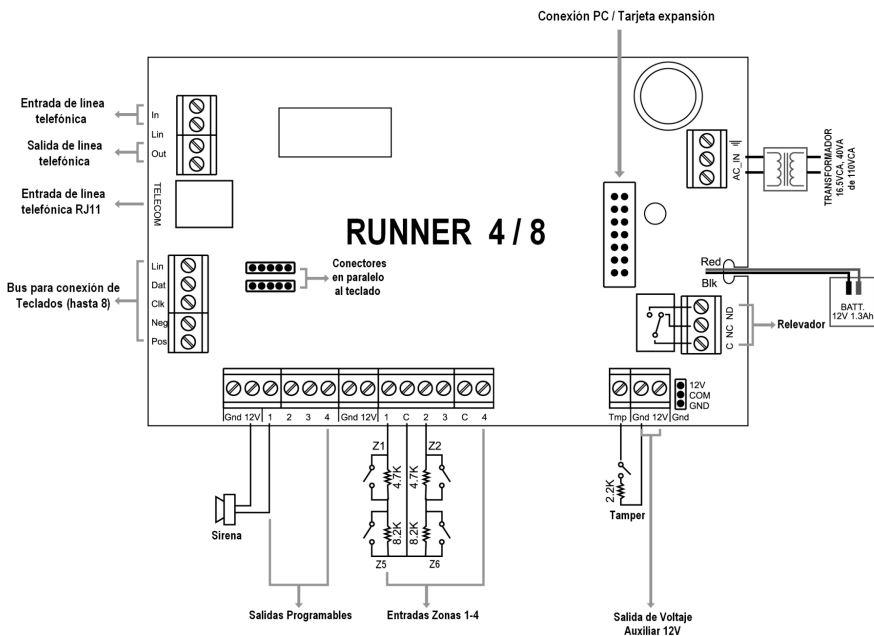
Ejemplo; PROGRAM+1 ENTER + 002 +1475 ENTRAR

002 numero de usuario

1475 código de usuario

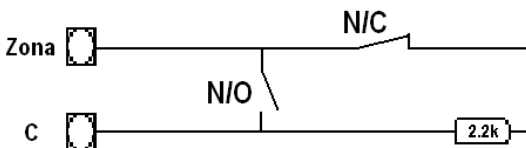
Para cambiar algún código de usuario son los mismos pasos

Diagrama de Conexiones

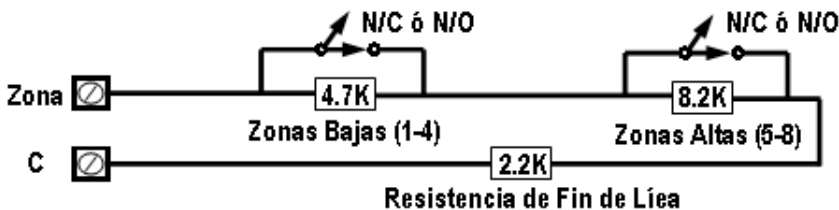


Ejemplos de cableado de zonas

Zona sencilla con resistencia de fin de línea de 2.2K



Zonas dobles con resistencia de fin de línea (los sensores pueden ser normalmente abiertos o normalmente cerrados).





SYSCOM

En la República Mexicana:

01 800 711 6270

www.syscom.com.mx

Llamadas Internacionales: 52 (614) 415 2525